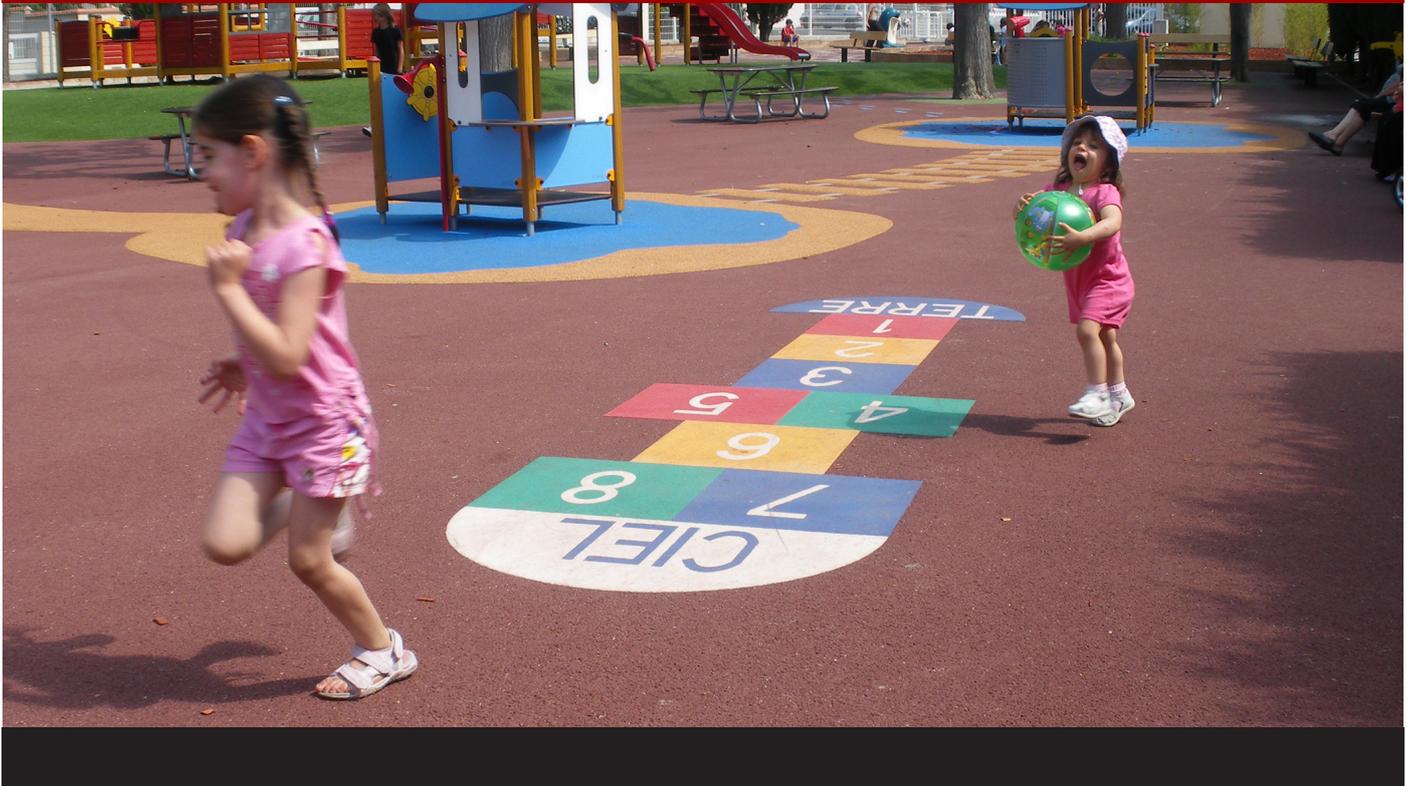


Marelles



Suggestions de jeux :

Marelle traditionnelle

Accessoires : Sachets de sable, craie

Lancez le palet en commençant par le nombre 1. Sautez à cloche-pied et sur deux jambes en alternant et, quand vous atteignez le nombre 10, faites demi-tour et revenez en sautant.

Syllabes

Accessoires : Aucun

Avant de jouer, écrivez quelques mots.

Les participants doivent alors sauter sur le nombre de syllabes dans chacun des mots. Jouez tour à tour après chaque mot.

Multiplication

Accessoires: Sachets de sable, craie

Dessinez une ligne devant la marelle pour marquer l'emplacement depuis lequel le sachet est lancé. Les participants sont ensuite divisés en 2 groupes.

Lancez le sachet. Chaque groupe doit réciter la table de multiplication pour le chiffre sur lequel le sachet tombe. Quand vous avez fini de réciter la table, c'est à l'autre équipe de lancer le sachet.

Addition

Accessoires : Palet de marelle, craie

Le premier groupe écrit un nombre entre 1 et 30.

Poussez le palet dans la marelle et calculez la somme du nombre écrit à la craie et du chiffre de la marelle.